

# PROIECT EDUCATIONAL

## „Invata sa programezi cu Alice”



COORDONATORI: Prof. Maria Balan  
Prof. Roxana Mihai

## **OBIECTIVELE PROIECTULUI:**

- sa dezvolte programe ce insuflatesc obiectele 3D dintr-o lume virtuala;
- sa cunoasca terminologia de baza in programarea orientata pe obiecte;
- sa descrie cateva concepte folosite in programare cum ar fi proceduri, algoritmi, functii, variabile, bucle sau afirmatii conditionate.

## **GRUPURI TINTA:**

- Elevii claselor IX - XII (profil real)

## **LOCUL DESFASURARII:**

- Liceul Teoretic "Nicolae Iorga", laborator informatica, etaj 2

**PERIOADA DESFASURARII:** 27-31 martie 2017

**NUMAR LOCURI:** 40

**NR. ORE FACE TO FACE:** 18 ore

**NR. ORE ACTIVITATI INDEPENDENTE:** 12 ore

## **DOCUMENTELE PROGRAMULUI:**

- Fisa programului
- FiSe de prezenta elevi
- Portofolii elevi
- Raport de evaluare program

## CONTINUTUL PROIECTULUI

NR. CRT.	TEMA ACTIVITATII CONȚINUTUL ACTIVITATII	LOCUL DESFASURARII	DATA NR. ORE	RESPONSABIL
1.	Lansarea proiectului, cunoasterea obiectivelor si a responsabilitatilor.	Laborator informatica etaj 2	<b>27.03.2017</b> <b>8-12</b>	Prof. Maria Balan Prof. Roxana Mihai
2.	Instalarea aplicatiei Alice  Documentarea si cautarea resurselor	Laborator informatica etaj 2	<b>28.03.2017</b> <b>8-12</b>	Prof. Maria Balan Prof. Roxana Mihai
3.	Stabilirea structurii proiectului	Laborator informatica etaj 2	<b>29.03.2017</b> <b>8-12</b>	Prof. Maria Balan Prof. Roxana Mihai
4.	Realizarea proiectului prin lucrul in echipa  Prezentarea proiectelor	Laborator informatica etaj 2	<b>30.03.2017</b> <b>8-14</b>	Prof. Maria Balan Prof. Roxana Mihai

## METODE DE EVALUARE

- Evaluarea se va realiza atat pe parcursul derulării proiectului, dar si prin metode specifice de evaluare - portofoliul
- Proiectul propriu zis

## ORAR ELEVI (30 de ore)

NR. CRT.	TEMA ACTIVITATII CONTINUTUL ACTIVITATII	LOCUL DEFASURARII	DATA NR. ORE	NR. ORE
1.	Lansarea proiectului, cunoasterea obiectivelor si a responsabilitatilor.	Laborator informatica etaj 2	<b>27.03.2017</b> <b>8-12</b>	4
2.	<b>Pregatire individuala</b>		<b>27.03.2017</b>	2
3.	Instalarea aplicatiei Alice Documentarea si cautarea resurselor	Laborator informatica etaj 2	<b>28.03.2017</b> <b>8-12</b>	4
4.	<b>Pregatire individuala</b>		<b>28.03.2017</b>	3
5.	Stabilirea structurii proiectului	Laborator informatica etaj 2	<b>29.03.2017</b> <b>8-12</b>	4
6.	<b>Pregatire individuala</b>		<b>29.03.2017</b>	3
7.	Realizarea proiectului prin lucrul in echipa	Laborator informatica etaj 2	<b>30.03.2017</b> <b>8-12</b>	4
8.	<b>Pregatire individuala</b> Intocmirea portofoliilor pentru evaluarea proiectului	Laborator informatica etaj 2	<b>30.03.2017</b>	4
9.	Prezentarea proiectelor	Laborator informatica etaj 2	<b>30.03.2017</b> <b>12-14</b>	2

## ORAR CADRU DIDACTIC (40 de ore)

<b>ACTIVITATEA</b>	<b>PROGRAM</b>	<b>LOC DE DESFASURARE</b>	<b>NR. ORE</b>
Intocmire documentație program	Saptamana 15	Laborator informatica etaj 2	6
Intocmirea fiselor de lucru		acasa	3
Activitati face to face cu elevii	Conform orar elevi	Conform orar elevi	18
Evaluarea activității/ rezultatelor elevilor	Joi-vineri	acasa	8
Alegerea si pregatirea materialelor individuale pentru elevi	Zilnic 27-31.03.2017	acasa	3
Intocmire raport de evaluare program	Vineri, 31.03.2017		2